



Secretaría General

Un profesor de la UGR logra que sus alumnos mejoren su 'fitness' cardiorrespiratorio con un proyecto de gamificación

26/06/2017

El proyecto \$in Time está basado en la película 'In Time' de Andrew Niccol.

Esta actividad de gamificación (uso de técnicas propias de los juegos en contextos ajenos a los mismos) ha formado parte de la asignatura Fundamentos de la Educación Física, que imparte el profesor Isaac J. Pérez López en el Grado en Ciencias de la Actividad Física y del Deporte.

Más información en CANAL.UGR.ES

