



Secretaría General

## **Un profesor de la UGR motiva a sus alumnos de Enfermería utilizando una 'habitación de escapismo'**

02/12/2016

Se trata de un proyecto de gamificación en la docencia en el que los estudiantes, que están encerrados en una sala, tienen que resolver una serie de pruebas para poder escapar de ella, aplicando los conocimientos aprendidos en clase. Entre las pruebas se encuentran realizar una reanimación cardiopulmonar, hacer una cesárea a un muñeco, extraer...

**Más información en [Canal.UGR.es](http://Canal.UGR.es)**

