



Abierto el plazo de inscripción gratuita al encuentro “Del papel a la animación. Creando videojuegos desde cero”

24/11/2016

Se celebra el lunes 28 de noviembre en la Facultad de Bellas Artes de la UGR y está organizado por Medialab UGR y Versión Beta. El lunes 28 de noviembre, desde el proyecto “Medialab UGR – Versión beta”, se organiza el encuentro sobre arte y videojuegos “Del papel a la animación. Creando videojuegos desde cero”....

Más información en Canal.UGR.es

