



MediaLab UGR y Guadalinfo organizan #LabIN, el primer encuentro de ideas sobre innovación social

30/05/2016

Se celebrará el martes, 31 de mayo, en la Facultad de Ciencias del Trabajo de la UGR, y se trata de una iniciativa de inteligencia colectiva en la que promotores de 12 proyectos “someterán” sus iniciativas a una tormenta de ideas junto a miembros de la comunidad universitaria

MediaLab UGR (Laboratorio de Investigación en Cultura y Sociedad Digital de la **Universidad de Granada**) y el Consorcio Fernando de los Ríos (entidad que gestiona Guadalinfo por encargo de las ocho diputaciones provinciales y la Junta de Andalucía) ponen en marcha #LabIN, el “I Encuentro de ideas sobre Innovación Social y Transformación Digital”, un laboratorio de ideas pionero que se celebrará el martes, 31 de mayo, en la Facultad de Ciencias del Trabajo de la UGR.

Su objetivo es acercar los proyectos que surgen en el territorio andaluz a la universidad con el fin de generar un aprendizaje conjunto, así como un reconocimiento a la labor que se realiza desde los centros Guadalinfo distribuidos por todo el territorio andaluz.

En esta jornada se presentarán 12 proyectos surgidos en la Red Guadalinfo en Granada, agrupados en 3 bloques (inclusión, innovación e intervención), ante miembros de la comunidad universitaria (docentes, investigadores y estudiantes) implicados en el Media Lab.



El propósito de #LabIn es conectar proyectos similares, y que la exposición e interacción de promotores y expertos de Guadalinfo y la UGR, sirva para generar ideas, para enriquecer o mejorar los citados proyectos, y aprovechar las posibles sinergias o colaboraciones para su desarrollo a partir de contribuciones comunes.

Programa:

Bloque 1 - Bienvenida y Presentación

9:30: Presentación MediaLab UGR, por Esteban Romero.

9:45: Presentación Guadalinfo.

Bloque 2 - INclusión

10:00: "Scratch para niñ@s". Scratch es un sencillo lenguaje de programación en el que se manipulan audio, imágenes y secuencias de comandos como si fuera un juego de bloques en construcción. Los alumnos/as aprenden a programar de manera intuitiva al introducir diversas órdenes en bloques que permiten interactuar con las imágenes. Con este proyecto se pretende despertar la curiosidad de los niños/as en la creación de un juego que les es propio y fomenta la mejora de la confianza en sí mismos. Ponentes: Martín Orihuel y Miguel Ángel.

10:10 "Spain Home Class". En HomeClass se propone una forma de enseñar español diferente basada en la idea de integrar el turismo y la cultura con la formación, uniendo la adquisición de conocimientos lingüísticos junto con experiencias prácticas en un entorno real de la ciudad con el fin de que la enseñanza tenga una forma más dinámica, lúdica y fácil de adquirir.

10:20: "DiabeTIC". A través de la web 2.0 y talleres presenciales se conecta a personas diabéticas con las mejoras que las TIC pueden llevar a su vida diaria. Se propone dar a conocer todas las herramientas que pueden ayudar y mucho a las personas que sufren esta enfermedad. Ponente: Antonio Salinas.

10:30: "BebeWallaby". Asesoramiento a padres y madres sobre los artículos de bebé que más se adecúan a sus necesidades particulares. A partir de un test inicial sobre las necesidades, se realiza una búsqueda en una base de datos de productos y se elabora un informe con los resultados. Ponentes: María Luz Rojas Cano y Francisca Roa Corral.

10:40: Turno del grupo de expertos y asistentes.

Bloque 3 - INnovación

<http://secretariageneral.ugr.es/>

11:00: “Viajando con Chéster”. Los niños de Benamaurel (Granada) preparan una entrevista al alcalde de la localidad, pero no va a ser una entrevista más. El alcalde del municipio, Juan Francisco Torregrosa, se sentará en un sofá en la plaza del pueblo y los pequeños serán los que pregunten. Ponente: por confirmar.

11:10: “AR Nigüelas – Valle de Lecrín”. Es un mundo de realidad aumentada diseñado para el visor de realidad aumentada, Wikitude, en el cual aparecen los puntos de interés del municipio. Ponente: por confirmar.

11:20: “Resilient design”. Start-up donde se desarrollan proyectos de diseño a partir de residuos urbanos o industriales. Ponentes: Alessandro y Michele.

11:30: “MindLab”. Innovación educativa: Mindlab prepara a los jóvenes para competiciones de robótica en colaboración con Guadalinfo. Mindlab es un centro “educativo e innovador”, según su promotor, cuyo objetivo es “despertar el interés de los más jóvenes por la Ciencia, la Tecnología, la Ingeniería y las Matemáticas a través de clases extraescolares y talleres. Ponente: por confirmar.

11:40: Turno del grupo de expertos y asistentes.

Bloque 4 - Intervención

12:00: “Descubriendo Andalucía”. Esta iniciativa quiere potenciar turísticamente los municipios participantes bajo un principio fundamental: “compartir recursos entre los diferentes pueblos de la zona”. Un pueblo pequeño por sí solo tiene poco que ofrecer a un visitante, pero si unificamos recursos un visitante puede quedarse más tiempo en una zona y enriquecerla. Si somos más aportamos más”. Ponente: por confirmar.

12:10: “MyApp Inventor”. La idea general del proyecto es la formación en android para dinamizadores (concretamente se va a usar la aplicación Mi appInventor), después los dinamizadores serán los que lo extenderán a los usuarios. Uno de los objetivos es crear una app con información turística para los ayuntamientos y otra hacer un concurso de app’s entre los jóvenes participantes. Ponente: por confirmar.

12:20: “La Ventana emprendedora”. A través del proyecto “La Ventana emprendedora” se realizan numerosas actividades para la captación, agilización y dinamización de los empresarios hacia el uso a las nuevas tecnologías, herramientas web y digitalización de sus empresas. Ponente: por confirmar.

12:30: “Job Seeks Me”. La forma de buscar trabajo ha cambiado. ¿Te vas a quedar atrás? Nuestro principal objetivo es, si eres buscador de empleo, ayudarte a que encuentres el puesto ideal para ti. Y si eres una empresa, ayudarte a encontrar el candidato que encaje con los requisitos que pides. Ponente: Juan Manuel Cívico.

12:40: Turno del grupo de expertos y asistentes.

Guadalinfo en Granada

El Consorcio Fernando de los Ríos (por encargo de las ocho diputaciones provinciales y la Junta de Andalucía) gestiona Guadalinfo, cuyo objetivo es garantizar la igualdad de oportunidades en el acceso a la tecnología. Los centros Guadalinfo (en ayuntamientos menores de 20.000 habitantes y en las barriadas menos favorecidas de poblaciones mayores) ofrecen servicios TIC y capacitación en competencias digitales. Asesoran a los usuarios en sus proyectos e impulsan iniciativas colectivas de dinamización social, sensibilización comunitaria y promoción del entorno. Actúan en empleabilidad, alfabetización digital, promoción de la cultura innovadora, participación ciudadana, mejora de la calidad de vida, emprendimiento, digitalización empresarial y administración electrónica. En Granada esa labor se realiza desde 166 centros, que ya han organizado en torno a 121.848 actividades desde el inicio del proyecto.



Más información sobre el evento y los proyectos que se van a presentar:

<http://sl.ugr.es/09ac>

Contacto:

Esteban Romero Frías

Director de “Medialab **UGR**”

Laboratorio de Investigación en Cultura y Sociedad Digital

Vicerrectorado de Investigación y Transferencia de la **UGR**

Teléfono: 958241000 ext. 20161

Correo electrónico: LINK: --LOGIN--8b428fd919148eaafc711778cce56c4eugr[dot]es -
> --LOGIN--8b428fd919148eaafc711778cce56c4eugr%5Bdot%5Des

<http://secretariageneral.ugr.es/>

