



## La UGR publica el libro “Metodología de la programación: de bits a objetos”

25/02/2016

**El volumen, del profesor Antonio Garrido Carrillo, recoge los contenidos de un curso de programación en el que se muestra cómo una correcta metodología permite diseñar soluciones de problemas complejos**

“Metodología de la programación: de bits a objetos” es el título del libro del profesor Antonio Garrido Carrillo, de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial, **Universidad de Granada**, en el que se recogen los contenidos de un curso de programación que muestra cómo una correcta metodología permite diseñar soluciones de problemas complejos.



Con este volumen, el autor aspira, pues, a presentar conceptos de “Metodología de la programación” como un curso básico de programación. “No debería considerarse -- señala Antonio Garrido Carrillo-- un curso sobre un lenguaje concreto (en nuestro caso C++) sino una exposición principalmente motivada por conceptos que un estudiante de primer curso debería conocer”.

Así, este libro ofrece un curso que permite a un estudiante de primeros cursos empezar a comprender la metodología, preparándolo para abordar cursos más avanzados y especializados que permitan completar una formación integral para enfrentarse a problemas de desarrollo software de mayor tamaño.

En el libro, publicado por la Editorial **Universidad de Granada** (EUG), se estudian gradualmente distintos conceptos, desde los fundamentos de los tipos básicos, pasando por la programación estructurada, el diseño modular o la encapsulación. “Los contenidos --señala el autor-- abarcan temas sobre programación a bajo nivel como codificación, tipos básicos, punteros o gestión de memoria; programación estructurada como funciones y gestión de errores; estructuras de datos básicas,

<http://secretariageneral.ugr.es/>

como vectores, matrices y registros; encapsulación mediante diseño de clases o sobrecarga de operadores; además, incluye el acceso aleatorio como una introducción a problemas de organización de información en almacenamiento externo.

Finalmente, contiene una parte sobre las aportaciones más relevantes del último estándar C++11/14 con relación a los contenidos de este libro”.

El volumen, de 522 páginas, se estructura en 14 grandes capítulos, y se acompaña de ejercicios, tablas y bibliografía.

<http://sl.ugr.es/08Xn>



<http://secretariageneral.ugr.es/>