



Secretaría General

‘Historias de Luz’ premia a investigadores de la UGR por una aplicación para potenciar la atención visual en personas con autismo

05/12/2014

El proyecto ‘Sígueme’ ha sido diseñado por la **Universidad de Granada y la Fundación Orange, y está disponible gratuitamente para tabletas iPad o Android y ordenadores con sistema operativo Windows o Linux**

Los investigadores recogieron el galardón, otorgado en la categoría de Educación, en un acto presidido por la presidenta de la Junta de Andalucía, Susana Díaz

Investigadores de la **Universidad de Granada** y la Fundación Orange han recibido el premio

‘Historias de Luz’ por su aplicación ‘Sígueme’, diseñada para potenciar la atención visual y entrenar la adquisición del significado en personas con autismo de bajo nivel de funcionamiento. Esta aplicación está orientada a las personas que aún no tienen acceso a la lectura y la escritura y no han accedido a la comprensión del significado de las palabras y las imágenes.

Los investigadores recogieron el galardón, otorgado en la categoría de Educación, en un acto presidido por la presidenta de la Junta de Andalucía, Susana Díaz, celebrado anoche en el teatro CajaGranada, al que asistió también el rector de la **UGR** Francisco González Lodeiro.

La aplicación ‘Sígueme’ está disponible de manera gratuita tanto en AppStore de Apple como en Google Play (para tabletas Android), así como en la página web LINK: www.proyectosigueme.com -> <http://www.proyectosigueme.com> donde se pueden descargar sus versiones para ordenadores con sistema operativo Windows o Linux.

‘Sígueme’ cuenta con seis fases que van desde la estimulación basal a la adquisición



de significado a partir de vídeos, fotografías, dibujos y pictogramas.

Así, por ejemplo, en la primera fase, 'Atención', se presentan una serie de secuencias animadas (espirales, círculos, líneas...) que tienen como objetivo captar la atención a través de estímulos visuales y auditivos. Gradualmente, en las siguientes fases se trabaja la abstracción y la asociación y generalización de conceptos a través de elementos cotidianos representados en vídeos, imágenes en 3D, fotografías, pictogramas..., hasta llegar a una última fase de actividades de categorización y asociación mediante juegos.

En todas ellas la interacción con la herramienta es personalizable, de forma que se pueda adaptar la utilización de Sígueme a las necesidades y habilidades de cada persona, por ejemplo, opciones como "solo mirar" o "tocar" facilitan la adecuación al aprendizaje de cada uno.

Además, Sígueme permite crear o sustituir las imágenes, vídeos y sonidos del programa por otros pertenecientes al repertorio de objetos, espacios e intereses del propio usuario, y ofrece la configuración de perfiles de usuario, apartado que sirve para asociar información a los alumnos, así como una serie de propiedades adaptables: tipos de interacción, representación de textos (tipografía y capitalización), sonido y visualización de actividades o juegos.

Promovida por la Fundación Orange, la aplicación ha sido desarrollada por la Escuela de Informática y Telecomunicaciones de la **Universidad de Granada (UGR)**, con la colaboración del Colegio de Educación Especial de la Fundación Purísima Concepción de Granada y de Everyware Technologies.



Página web del proyecto: LINK: <http://www.proyectosigueme.com> ->
<http://www.proyectosigueme.com>

<http://secretariageneral.ugr.es/>

Contacto:

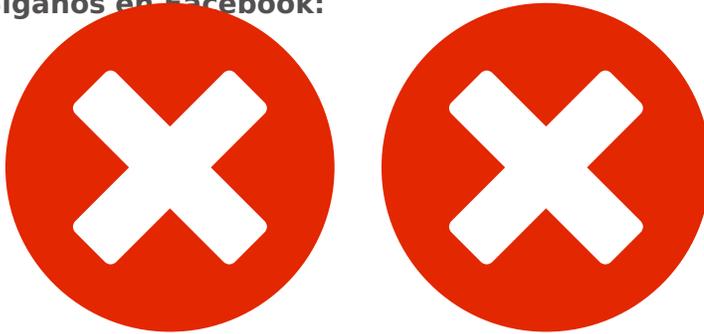
Marcelino José Cabrera Cuevas

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la UGR

Teléfono: 958 248 420

Correo electrónico: LINK: --LOGIN--61ad2470d01342c9a47205151586b443ugr[dot]es

-> --LOGIN--61ad2470d01342c9a47205151586b443ugr%5Bdot%5Des

Síguenos en Facebook:**Síguenos en Twitter:**

- LINK: PROPUESTA DE ACTIVIDADES CANAL UGR -> <http://canal.ugr.es/prensa-y-comunicacion/item/54050>
- **CANALUGR: RECURSOS DE COMUNICACIÓN E INFORMACIÓN**
- **PUBLICITE SU CONGRESO UGR**
- **VER MÁS NOTICIAS DE LA UGR**
- **BUSCAR OTRAS NOTICIAS E INFORMACIONES DE LA UGR PUBLICADAS Y/O RECOGIDAS POR EL GABINETE DE COMUNICACIÓN**
- **RESUMEN DE MEDIOS IMPRESOS DE LA UGR**
- **RESUMEN DE MEDIOS DIGITALES DE LA UGR**
- **RECOMENDACIONES PARA EL USO DE LAS LISTAS DE DISTRIBUCIÓN DE LA UGR**
- LINK: Perfiles oficiales institucionales de la UGR en las redes sociales virtuales Tuenti, Facebook, Twitter y YouTube -> [/tablon/*/boletines-canal-ugr/formulario-](#)

<http://secretariageneral.ugr.es/>

de-propuesta-de-actividades

Gabinete de Comunicación - Secretaría General

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Acera de San Ildefonso, s/n. 18071. Granada (España)

Tel. 958 243063 - 958 244278

Correo e. LINK: --LOGIN--61dab3f5145154c15507d4098f0f1b4eugr[dot]es -> --

LOGIN--61dab3f5145154c15507d4098f0f1b4eugr%5Bdot%5Des

Web: <http://canal.ugr.es> Facebook **UGR** Informa:

<https://www.facebook.com/UGRinforma>

Facebook **UGR** Divulga: <https://www.facebook.com/UGRdivulga>

Twitter **UGR** Divulga: <https://twitter.com/UGRdivulga>