



Secretaría General

El III Hackathón de la UGR reúne durante todo el fin de semana a un centenar de universitarios para desarrollar aplicaciones libres

01/03/2012

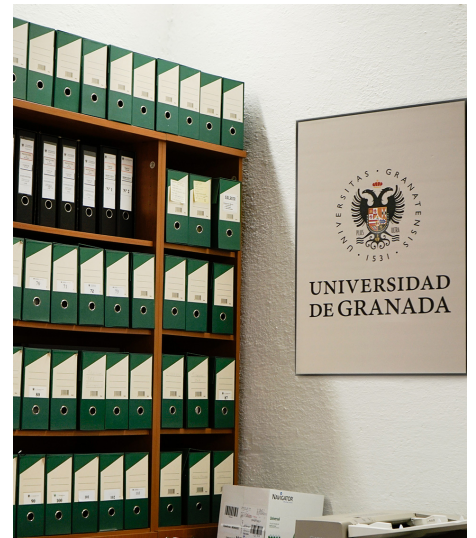
* Se celebrará del 2 al 5 de marzo, en la E. T. S. de Ingenierías de Informática y de Telecomunicación

- En este maratón se desarrollarán diferentes aplicaciones informáticas, desde un programa para calcular rutas de la compra hasta una web para ayudar a la enseñanza de los idiomas, pasando por programas de recomendación para el móvil o de gestión de pantallas publicitarias

Desde el día 2 de marzo y hasta el lunes día 5, un centenar de alumnos y profesionales se reunirán para colaborar en el desarrollo de una serie de proyectos de Software Libre en el III Hackathón de la UGR, que se inaugurará mañana, viernes, 2 de marzo, a las 9 h. en el Salón de Grados en la Escuela Técnica Superior de Ingenierías de Informática y de Telecomunicación, donde se desarrollarán las actividades.

Un hackathón es un maratón de desarrollo de aplicaciones informáticas en el que, de forma presencial o colaborando a través de Internet (lo que se hará el fin de semana), una serie de personas se reúnen para colaborar voluntariamente en una aplicación de su elección.

En esta ocasión los equipos se formarán para colaborar con los participantes granadinos en el 6º Concurso Universitario de Software Libre, en siete proyectos que van desde un programa para calcular rutas de la compra lo más eficientes posibles hasta una web para ayudar a la enseñanza de los idiomas, pasando por programas de recomendación para el móvil o de gestión de pantallas publicitarias.



Los hackathones, y éste en particular, siguen el espíritu del software libre, con un desarrollo abierto y colaborativo que permite compartir conocimiento entre los participantes en el mismo. De la misma forma, permite acercar a alumnos de la **UGR** y a toda persona interesada en la informática, y perteneciente a cualquier carrera. Para crear una aplicación los informáticos son imprescindibles, pero también es necesario que se documente, se pruebe, se traduzca, desarrolle un plan de negocio y diseñe la apariencia que va a percibir el usuario. Por eso, entre las más de 80 personas inscritas hay tanto informáticos como estudiantes de Traducción e Interpretación o de Sociología. Además se han registrado estudiantes de módulos de Formación Profesional y licenciados en paro y profesionales en activo. En anteriores ediciones del Hackathón asistieron unas 40 personas, colaborando con los proyectos existentes, que más adelante lograron ser tanto finalistas como ganadores del concurso universitario de software libre: <http://concursosoftwarelibre.org/1112>



La inscripción es gratuita. Toda la información sobre el Hackathón en: <http://sl.ugr.es/3hackathon>

Contacto: JJ Merelo, director de la Oficina de Software Libre de la **UGR**. Telef. 615950855. Correo elec: dirosl@ugr.es

CONVOCATORIA:

- DÍA: viernes 2 de marzo.
- HORA: 9,30 h.
- LUGAR: Salón de Grados. E. T. S. de Ingenierías de Informática y de Telecomunicación

Gabinete de Comunicación - Secretaría General

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Acera de San Ildefonso, s/n. 18071. Granada (España)

Tel. 958 243063 - 958244278

Correo e. LINK: --LOGIN--4cd496e2ef4331d9b112f68e1169b628ugr[dot]es -> --
LOGIN--4cd496e2ef4331d9b112f68e1169b628ugr%5Bdot%5Des

<http://secretariageneral.ugr.es/>

Web: <http://canal.ugr.es>

- LINK: PROPUESTA DE ACTIVIDADES CANAL UGR -> <http://canal.ugr.es/prensa-y-comunicacion/item/54050>
- **CANALUGR: RECURSOS DE COMUNICACIÓN E INFORMACIÓN**
- **VER MÁS NOTICIAS DE LA UGR**
- **BUSCAR OTRAS NOTICIAS E INFORMACIONES DE LA UGR PUBLICADAS Y/O RECOGIDAS POR EL GABINETE DE COMUNICACIÓN**
- **RESUMEN DE MEDIOS IMPRESOS DE LA UGR**
- **RESUMEN DE MEDIOS DIGITALES DE LA UGR**
- **Perfiles oficiales institucionales de la UGR en las redes sociales virtuales Tuenti, Facebook, Twitter y YouTube**